## **簡易水土保持申報書** 申報日期: 年月日

			<del></del>				· · ·
受理機關							
計畫名稱							
開發種類	<ul> <li>前 宣石冊</li> <li>於山坡地或森林區內從事本法第十二條第一項各款行為,且挖方及填方加計總和或堆積土石方分別未滿二千立方公尺,適用水土保持計畫審核監督辦法第三條規定之種類及規模(備註二):</li> <li>□一、從事農、林、漁、牧地之開發利用所需之修築農路:路基寬度未滿四公尺,且長度未滿五百公尺者。</li> <li>□二、從事農、林、漁、牧地之開發利用所需之整坡作業:未滿二公頃者。</li> <li>□三、修建鐵路、公路、農路以外之其他道路:路基寬度未滿四公尺,且路基總面積未滿二千平方公尺。</li> <li>□四、改善或維護既有道路者:拓寬路基或改變路線之路基總面積未滿二千平方公尺。</li> <li>□五、開發建築用地:建築面積及其他開挖整地面積未滿五百平方公尺者。</li> <li>□六、農作產銷設施之農業生產設施、林業設施之林業經營設施或畜牧設施之養畜設施、養禽設施、孵化場(室)設施、青貯設施:建築面積及其他開挖整地面積合計未滿一公頃;免申請建築執照者,前開建築面積以其興建設施面積核計。</li> <li>□七、堆積土石。</li> <li>□八、採取土石:土石方未滿三十立方公尺者。</li> <li>□九、設置公園、墳墓、運動場地、原住民在原住民族地區依原住民族基本法第十九條規定採取礦物或其他開挖整地:開挖整地面積未滿一千平方公尺。</li> <li>□十、其他法令規定,得以簡易水土保持申報書代替者。</li> </ul>						
	姓名或名稱				(簽章)		
水土保持義務	國民身分證統一編號 或 營利事業統一編號			電話			
	住居所或營業所		縣(市) 路(街)	鄉(鎮、下	市、區) 號 樓之	村( 	(里)
点	計畫面積		公頃	使用編定別			
實施地點	土地座落	南投縣 (	鄉(鎮、市) 事業區 林	段 班 小班)	小段		地號等 筆
	土地權屬						
檢核 事項	申請開發基地內土地無			□是 □否	水土保持計畫審核監督辦法第十條第 一項第六款及第七款 水土保持法第十九條第二項及水土作		
	申請開發基地內土地無申請開發基地內土地無申請開發基地內土地無	無座落於國家	天公園範圍內?	□     □     E     □     T       □     □     E     □     T	水土保持法第	十四條	第十一條第四款 第三十二條之一
開發	農業整坡作業	(1) T 10 (1 - 1 - 1 - 1	<u> </u>		LINE SIN A III	<u> </u>	<del>水—                                    </del>
規模	修築農路	長度	公尺	路基寬度			公尺
	修建其他道路	路基寬度	公尺	路基總面積			平方公尺
	改善或維護既有道路	路基 總面積				ı	平方公尺
	開發建築用地	建築面積	平方公尺	其他開挖 整地面積	平方公尺	合計	平方公尺
	堆積土石						立方公尺
	採取土石						立方公尺
	設置公園、墳墓、運 動場地、原住民在原 住民族地區依原住民 族基本法第十九條規 定採取礦物或其他開 挖整地	開挖整地面積					平方公尺

農作產銷設施之農業 生產設施、林業設施 之林業經營設施或畜 牧設施之養畜設施、 養禽設施、孵化場 (室)設施、青貯設施	建築面積	平方公尺	其他開挖 整地面積	平方公尺	合計	平方公尺
挖、填方總和						立方公尺
審核結果	<ul><li>□ 不予受理</li><li>□ 核定</li></ul>	. □不予核定	附款或 注意事項			
機關首長				(戳章)		
核定日期文號	年	月	3	字第		號

備註:一、應擬具簡易水土保持申報書一式六份(及抄件若干份),內容包括下列書圖、文件:

(1)實施地點土地位置圖、水土保持設施平面配置圖(包含挖填土石方區位、排水系統、擋 土構造物、土方處理等)、臨時防災設施配置圖、構造物示意圖及實施水土保持處理項 目及數量明細表(如下表)。

項次	設施名稱	位置或編號	設計數量	設計尺寸	備註

- (2) 修建或改善道路之平面配置圖、各路段改善內容、數量等。
- (3) 主管機關視審查需要,要求提供其他必要之相關書圖、文件。
- 二、同一案件如同時涉及多項「開發種類」者,請逐一勾選,惟各項「開發規模」均應符合水土 保持計畫審核監督辦法第三條第一項各款規定;「開發種類」如符合前條第一項第二款規定, 無山坡地保育利用條例第三十二條之一規定之適用。

注意事項:本案土地合法使用權,由目的事業主管機關(單位)負責檢視。